



# REGULAMENTUL CONCURSULUI INTERJUDEȚEAN „*CODE KIDS - SĂ PROGRAMĂM CU SCRATCH*” ediția a V-a

Concursul Interjudețean de informatică „**CODE KIDS - SĂ PROGRAMĂM CU SCRATCH**” ediția a V-a, este un concurs de proiecte realizate în mediul de programare SCRATCH, care se adresează copiilor din ciclul primar și gimnazial, de pe cuprinsul țării.

## TEMA CONCURSULUI: „*MĂ JOC ȘI DESCOPĂR COMUNITATEA MEA!*”

Concursul se va desfășura în data de **10 noiembrie 2023**, ora 15, pe platforma MEET.  
**Participarea elevilor este individuală sau în echipă de maxim 2 elevi.**

**Înscrierea** tuturor lucrărilor participante în concurs se va face prin formular de înscriere, la adresa <https://forms.gle/es3GY5F9wtQ5wwzQ9>, până la data de 24 octombrie 2023.

**Etapa I: preselecție** - 25 octombrie - 27 octombrie 2023 (se califică primele 15 de lucrări pentru fiecare secțiune, cu condiția acumulării unui punctaj de minim 50 puncte)

**Etapa II: etapa finală** - 10 noiembrie 2023 (prezentarea publică a lucrărilor și desemnarea câștigătorilor)

Lucrările trimise vor fi însoțite de acordul de parteneriat semnat și ștampilat de către instituția parteneră, în format scanat.

Pentru transmiterea acordurilor de participare și informații suplimentare, organizatorii pun la dispoziție adresa de email: [code.kids.tm@gmail.com](mailto:code.kids.tm@gmail.com).

**Candidații vor susține prezentarea lucrărilor pe platforma MEET, link apel video:**

<https://meet.google.com/mxc-fehw-vhj> - lucrările secțiunii PRIMAR

<https://meet.google.com/gik-bzwp-bfa> - lucrările secțiunii GIMNAZIU

**Programul concursului:**

15:00-15:10 conectarea participanților

15:10-19:30 prezentarea lucrărilor

19:30-20:30 evaluarea lucrărilor

Centralizarea rezultatelor și afișarea lor până la data de 13 noiembrie 2023,

La acest concurs nu se depun contestații.

Nu se percepe taxă de participare.

## SECȚIUNILE CONCURSULUI:

Pentru ciclul primar

- Secțiunea 1 - clasele P-II
- Secțiunea 2 - clasele III-IV

Pentru ciclul gimnazial

- Secțiunea 3 - clasele V-VI
- Secțiunea 4 - clasele VI-VIII

## JURIZAREA LUCRĂRILOR







Lucrările trebuie să fie originale. Vor fi eliminate din concurs lucrările preluate de pe site-ul <https://scratch.mit.edu> sau similare.

Lucrările vor fi publicate pe platforma [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu), iar linkul lucrării se va trimite prin formularul de mai sus.

Notarea lucrărilor se face cu punctaj până la 100 puncte.

Premierea lucrărilor se va face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute de participanți.

Creațiile elevilor vor fi evaluate de un juriu de specialitate, după următoarele criterii:

-  **încadrarea în tematică 10 p;**
-  **complexitate 30 p;**
-  **originalitate, imaginație 10 p;**
-  **conținut, mesajul transmis 20 p;**
-  **prezentare 20 p;**
-  **valoarea estetică a lucrărilor 10 p.**

Lucrările vor fi jurizate pe categorii de vârstă și trebuie să corespundă particularităților de vârstă ale elevilor.

**Se vor acorda premiul I, II, III, mențiuni pentru toate secțiunile precum și diplome de participare tuturor concurenților.** La decizia comisiei de evaluare, se pot acorda și premii speciale pentru tehnică, originalitate, prezentare. Se vor elibera adeverințe de participare pentru profesorii coordonatori.

### Vă așteptăm cu drag!

Ne dorim să oferim o șansă pentru acumularea unei noi experiențe, pentru responsabilizarea școlii în promovarea și îmbunătățirea pregătirii noii generații pentru domenii care au la bază informatica, pentru societatea tot mai informatizată în care trăim.



ȘCOALA GIMNAZIALĂ NR. 30 TIMIȘOARA  
STR. AȘTRILOR, NR. 13  
TEL/FAX: 0256/462302  
E-MAIL: [scoala30tm@yahoo.com](mailto:scoala30tm@yahoo.com)  
Nr. \_\_\_\_\_ din \_\_\_\_\_

ȘCOALA \_\_\_\_\_  
LOC \_\_\_\_\_ JUDEȚ \_\_\_\_\_  
STR. \_\_\_\_\_ NR \_\_\_\_\_  
TEL/FAX \_\_\_\_\_  
E-MAIL \_\_\_\_\_  
NR. \_\_\_\_\_ DIN \_\_\_\_\_

**ACORD DE PARTENERIAT EDUCAȚIONAL**  
**„CODE KIDS - SĂ PROGRAMĂM CU SCRATCH”**  
**Ediția V - 10 Noiembrie 2023**



Încheiat astăzi, .....

**1. Părțile contractante:**

- A) ȘCOALA GIMNAZIALĂ NR. 30 TIMIȘOARA, Str. Aștrilor, Nr. 13, Județul TIMIȘ, reprezentată prin **Director prof. Mihaela Corina ȘORA**, prof. Luminița Dolângă și prof. Mirela Scorțescu în calitate de **Aplicant**
- B) .....  
reprezentată prin Director ..... și înv./inst./prof. ....  
..... în calitate de **Partener**.

**2. Obiectul contractului:**

Obiectul prezentului acord de parteneriat îl reprezintă colaborarea dintre aplicant și partener în vederea organizării și desfășurării concursului cu tema "Mă joc și descopăr comunitatea mea!" în cadrul proiectului "Code Kids – Să programăm cu Scratch" în instituția *aplicant* în anul școlar 2023 - 2024.

**3. Grup țintă:** elevii claselor Pregătitoare – VIII.

**4. Obligațiile părților:**

A) **Aplicantul** se obligă:

- să informeze școlile despre organizarea concursului;
- să respecte termenele de desfășurare a concursului;
- să pună la dispoziția participanților logistica necesară prezentării lucrărilor;
- să jurizeze în mod corect lucrările cu participare directă și indirectă;
- să emită și să distribuie diplomele școlarelor premiați;
- să distribuie diplomele de participare elevilor și cadrelor didactice îndrumătoare.

B) **Partenerul** se obligă să respecte următoarele condiții:

- să mediatizeze concursul în școală;
- să pregătească elevii pentru activitate;
- să selecteze lucrările elevilor participanți la concurs;
- să respecte regulamentul de desfășurare a concursului;

**5. Durata acordului:**

Acordul s-a încheiat în 2 (două) exemplare și intră în vigoare la data semnării acestuia. Este valabil pe perioada anului școlar 2023 – 2024.

**6. Clauze finale ale acordului:**

Proiectul Interjudețean "Code Kids – Să programăm cu Scratch" face parte din categoria activităților extrașcolare și urmărește stabilirea de relații de colaborare între instituțiile de învățământ din țară.

**Aplicant,**  
**Școala Gimnazială Nr. 30 Timișoara**  
**Director,**  
**Prof. Mihaela Corina ȘORA**

**Partener,**

\_\_\_\_\_  
**Director,**